

КАРТОТЕКА
ДЛЯ МАМОЧЕК И ВОСПИТАТЕЛЕЙ

ПОДВИЖНЫЕ
ИГРЫ ПО ПДД



КАРТОТЕКА ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ ПО ПДД

ПОДВИЖНАЯ ИГРА «АВТОМОБИЛИ»

ЦЕЛЬ: РАЗВИВАТЬ ЛОВКОСТЬ И БЫСТРОТУ,
ЗАКРЕПЛЯТЬ УМЕНИЕ ПЕРЕДВИГАТЬСЯ ПО
ПЛОЩАДКЕ ВРАССЫПНУЮ. ЗАКРЕПЛЯТЬ
ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДЕТЕЙ О НАЗНАЧЕНИИ
СВЕТОФОРА, О ЕГО СИГНАЛАХ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ: ДЕТИ ПОЛУЧАЮТ РУЛИ И
ВСТАЮТ ВРАССЫПНУЮ НА ПЛОЩАДКЕ

АТТРИБУТЫ: РУЛИ НА КАЖДОГО ИГРАЮЩЕГО,
ЦВЕТНЫЕ ФЛАЖКИ (ЗЕЛЕНЫЙ, КРАСНЫЙ)

ХОД ИГРЫ: КАЖДЫЙ ИГРАЮЩИЙ ПОЛУЧАЕТ РУЛЬ.
ПО СИГНАЛУ ВОДЯЩЕГО (ПОДНЯТ ЗЕЛЕНЫЙ
ФЛАЖОК) ДЕТИ РАЗБЕГАЮТСЯ В РАССЫПНУЮ ТАК,
УТОБЫ НЕ МЕШАТЬ ДРУГ ДРУГУ. НА ДРУГОЙ
СИГНАЛ (КРАСНЫЙ ФЛАЖОК) АВТОМОБИЛИ
ОСТАНАВЛИВАЮТСЯ. ИГРА ПОВТОРЯЕТСЯ.
ИГРА ПРОХОДИТ ЭМОЦИОНАЛЬНЕЕ ПОД
МУЗЫКАЛЬНОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ



КАРТОТЕКА ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ ПО ПДД

ПОДВИЖНАЯ ИГРА «СВЕТОФОР»

ЦЕЛЬ: ЗАКРЕПЛЯТЬ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ДЕТЕЙ О НАЗНАЧЕНИИ СВЕТОФОРА, О ЕГО СИГНАЛАХ.

АТРИБУТЫ: ЦВЕТНЫЕ КАРТОННЫЕ КРУЖКИ (ЖЕЛТЫЙ, ЗЕЛЕНый, КРАСНЫЙ); МАКЕТ СВЕТОФОРА.

ХОД ИГРЫ: ВЕДУЩИЙ, РАЗДАВ ДЕТЯМ КРУЖКИ ЗЕЛЕНОГО, ЖЕЛТОГО, КРАСНОГО ЦВЕТОВ, ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО ПЕРЕКЛЮЧАЕТ СВЕТОФОР, А ДЕТИ ПОКАЗЫВАЮТ СООТВЕТСТВУЮЩИЕ КРУЖКИ И ОБЪЯСНЯЮТ, ЧТО ОЗНАЧАЕТ КАЖДЫЙ ИЗ НИХ.

ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, КТО ПРАВИЛЬНО ПОКАЖЕТ ВСЕ КРУЖКИ И РАССКАЖЕТ О ЗНАЧЕНИИ ЦВЕТА.



КАРТОТЕКА ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ ПО ПДД

ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ГРУЗОВИКИ»

**ПОДГОТОВКА К ИГРЕ: ИГРАЮЩИЕ ДЕЛЯТСЯ
НА КОМАНДЫ.**

**АТТРИБУТЫ: РУЛИ, МЕШОЧКИ С ПЕСКОМ ДЛЯ
КАЖДОГО УЧАСТНИКА КОМАНДЫ, ДВЕ
СТОЙКИ.**

**ПРАВИЛА ИГРЫ: ПЕРВЫЕ УЧАСТНИКИ КОМАНД
ДЕРЖАТ В РУКАХ РУЛЬ, НА ГОЛОВЫ ИМ
ПОМЕЩАЕТСЯ МЕШОЧЕК С ПЕСКОМ - ГРУЗ.
ПОСЛЕ СТАРТА УЧАСТНИКИ ОБЕГАЮТ ВОКРУГ
СВОЕЙ СТОЙКИ И ПЕРЕДАЮТ РУЛЬ И ГРУЗ
СЛЕДУЮЩЕМУ УЧАСТНИКУ. ПОБЕЖДАЕТ
КОМАНДА, ПЕРВОЙ ВЫПОЛНИВШАЯ ЗАДАНИЕ
И НЕ УРОНИВШАЯ ГРУЗ**



КАРТОТЕКА ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ ПО ПДД

ПОДВИЖНАЯ ИГРА «УГАДАЙ ЗНАК»

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ: ВСЕ ИЗУЧЕННЫЕ ЗНАКИ РАССТАВЛЯЮТ НА РАССТОЯНИИ ДРУГ ОТ ДРУГА

АТРИБУТЫ: НАБОР ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ, ЖЕТОНЫ

ПРАВИЛА ИГРЫ: ВОСПИТАТЕЛЬ ЗАЧИТЫВАЕТ СЛОВЕСНОЕ ОПИСАНИЕ ТОГО, ЧТО ОБОЗНАЧАЕТ ТОТ ИЛИ ИНОЙ ЗНАК. ДЕТИ ДОЛЖНЫ ПОДБЕЖАТЬ К НУЖНОМУ ЗНАКУ. ДЕТИ, ПРАВИЛЬНО ВЫБРАВШИЕ ЗНАК, ПОЛУЧАЮТ ЖЕТОН. В КОНЦУ ИГРЫ ПОДСЧИТЫВАЮТ У КОГО СКОЛЬКО ЖЕТОНОВ И ОПРЕДЕЛЯЮТ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

