

Игры с мячом для детей

Мяч – одна из первых игрушек каждого ребенка. С его помощью можно организовать множество веселых занятий, и вот лишь несколько самых любимых детских игр.

1. Съедобное-несъедобное В эту игру легко сыграть даже вдвоем. Ведущий произносит слово и бросает мяч игроку. Если он назвал что-то съедобное – «огурец», «компот», «пирог», игрок должен поймать мяч. Если названо несъедобное, мяч ловить не нужно. Задача усложняется, если игроков становится больше: все время надо быть начеку.

2. «Я знаю пять...» Был ли двор, в котором дети не отбивали мяч о землю, как это делают баскетболисты, и не приговаривали при этом «Я знаю пять имен девочек: Аня – раз, Катя – два, Оля – три...»? Игрок обычно сам придумывает, пять наименований чего он назовет. Это могут быть названия цветов, предметов одежды, марок машин, мультфильмов и т. п.

3. Козел Эта игра кажется очень простой: нужно бросить мяч о стену, а когда он отобьется от стены и коснется земли, перепрыгнуть через него, как через спортивный «козел». На самом деле нужно рассчитать, когда и в каком месте мяч упадет на землю, а в прыжке не задеть его ногами. Чем ловчее игрок, тем сильнее и выше он может бросать мяч.

4. Десятка Для этой игры тоже понадобится глухая стена, об которую будет отбиваться мяч. Только каждый бросок выполняется по-разному, и нужно последовательно выполнить 10 заданий. Их можно придумать самостоятельно или воспользоваться примерным списком: 1) просто отбить мяч о стену; 2) отбить мяч снизу руками, сжатыми в кулаки; 3) бросить мяч о стену и поймать, когда он отскочит от земли; 4) бросить мяч, обернуться вокруг себя и поймать мяч; 5) бросить мяч из-под левой ноги; 6) бросить мяч из-под правой ноги; 7) повернуться спиной к стене и бросить мяч между ног и т. д. Первое задание выполняется 1 раз, второе – два раза, третье – три. Если игроков много, им разрешается мешать тому, кто бросает мяч: смешить, отвлекать, заговаривать. Игрок, допустивший ошибку в задании, передает мяч другому игроку, а когда ход снова доходит до него, начинает с того задания, в котором ошибся.